

No.	カテゴリ	説明	対処内容
1	シナリオインポート	他のシナリオから複数のサブルーチンをインポートすると、全てのシナリオが重なって表示される。	シナリオインポートの際に、インポートしたサブルーチンが重ならないよう修正しました。
2	メール	メールの添付ファイルとしてeml/msgファイルが指定された際に、添付ファイルとして保存する際のファイル名の添字が2から始まる。	メールの添付ファイルとしてeml/msgファイルが指定された際に、他の形式の添付ファイルと同様にファイル名添字が1から始まるよう修正しました。
3	フローチャート	複数のシナリオやタブを表示している際に画面幅を狭くすると、タブが実際の順番とは異なる順序で表示されることがある。	画面幅を狭くした際にも、実際のタブの順序通りに表示されるよう修正しました。
4	自動記録	「ターゲット選択ボタン」で記録対象ウィンドウを選択する際、タスクマネージャが表示されている状態でEscキーを押してウィンドウ選択をキャンセルするとWinActorが応答なしの状態となる。	タスクマネージャ表示中に記録対象ウィンドウの選択をキャンセルした場合に、WinActorが応答なしにならないよう修正しました。
5	GUI	フォントサイズ変更時にフローティング状態のウィンドウタイトルのフォントサイズが変わらない。	フローティング状態のウィンドウタイトルについて、フォントサイズ変更時に追従してサイズ変更するよう修正しました。 また、同様にフォントサイズ変更を追従できていなかった各ウィンドウの閉じるボタンやトグルボタン、シナリオやタブの切替えボタンについてもサイズ変更するよう修正しています。
6	シナリオファイル呼び出し	シナリオファイル呼び出しノードのプロパティ画面にて、「値⇒」のテキストボックスを入力する際に変数が編集候補として表示されてしまうことがある。	「値⇒」のテキストボックスを入力する際は、変数が編集候補として表示されないように修正しました。
7	フローチャート	タブ名の編集にマウスカーソルがタブ上に重なると、タブ名の編集がキャンセルされてしまう。	タブ名の編集にマウスカーソルがタブ上に重なっても、タブ名の編集を継続できるように修正しました。
8	シナリオファイル	一部の制御文字を含むシナリオファイルを保存しようとする時、「シナリオファイルの保存に失敗しました」のエラーメッセージが表示される。	制御文字を含むシナリオファイルも保存できるよう修正しました。
9	WSS	WSSファイル(.uss7ファイル)を保存する際、シナリオ情報画面で「変数値の文字数を制限する」のチェックを外している状態にも関わらず一部のプロパティ設定値が1024文字で切り捨てられてしまう。	WSSファイル(.uss7ファイル)を保存する際、シナリオ情報画面で「変数値の文字数を制限する」のチェック状態に応じて、正しくプロパティ設定位置を保持するよう修正しました。
10	自動記録	Microsoft Teamsで画面共有中にWinActorで記録対象アプリケーション選択を行うと、個別のウィンドウを記録対象として選択できない。	Microsoft Teamsで画面共有中にWinActorで記録対象アプリケーション選択を行うと、個別のウィンドウを記録対象として選択できない。

11	HTTP(詳細)	HTTP(詳細)ノードにて要求-パラメータタブにて「ファイルから設定」のラジオボタン選択後にプロパティ画面を閉じると、ノードのツールチップに「パラメータが入力されていません。」のエラーが表示される。	HTTP(詳細)ノードの各タブにて、「ファイルから設定」のラジオボタンを選択した際にも省略可となるよう修正しました。
12	プロパティ画面	プロパティ画面を表示中に「元に戻す」や「やり直す」を実行すると、プロパティ画面に何も表示されなくなることがある。	プロパティ画面を表示中に「元に戻す」や「やり直す」を実行した際に、プロパティ画面の表示が維持されるよう修正しました。 なお、「元に戻す」や「やり直す」によって、表示中のプロパティ画面に紐づくノードが削除される場合は、これまで通りプロパティ画面は自動的に閉じます。
13	フローチャート	付箋が紐付いたノードを含むグループを閉じた状態でユーザライブラリに追加すると、当該ライブラリをフローチャートに配置してグループを開いた際に付箋とノードの間の点線が表示されなくなる。	ライブラリをフローチャートに配置した際に、付箋が紐付いたノードを含むグループが閉じた状態であった場合も、グループを開いた際に正しく付箋とノードの間の点線が表示されるよう修正しました。
14	変数参照ツリー	変数参照ツリー画面を表示した際に、全ての項目が展開された状態で初期表示される。	変数参照ツリー画面を表示した際に、変数一覧のみが表示されるよう修正しました。
15	ステップ実行	イベント監視、イベント監視登録、イベント監視解除、イベント監視終了をステップ実行する際、当該ノード実行後にノード全体に青枠が付いて一時停止してしまう。	イベント監視、イベント監視登録、イベント監視解除、イベント監視終了をステップ実行する際、当該ノード実行後に一時停止せずに次のノードに処理が移るように修正しました。
16	選択ボックス	選択ボックスノードの実行時、ダイアログ表示後に下向き矢印キー(↓)を2回押さないと2つ目の選択候補に移動できない。	選択ボックスノードのダイアログ表示後に、下向き矢印キー(↓)を1回押すだけで2つ目の選択候補に移動できるよう修正しました。
17	フローチャート	プロパティ画面の更新ボタン押下時、または、更新ボタン押下後にフローチャート上をクリックした際に、勝手にフローチャート最上部にスクロールしてしまうことがある。	プロパティ画面の更新ボタン押下時、または、更新ボタン押下後にフローチャート上をクリックした際に、スクロール位置が意図せず移動しないよう修正しました。
18	データ一覧	データ一覧ファイルとしてExcelファイルを用いてシナリオ実行した際、変数として未使用の列に設定されている式が、シナリオ実行後に値へ置き換わってしまう。	データ一覧ファイルとしてExcelファイルを用いてシナリオ実行した際、変数として未使用の列に設定されている式が、シナリオ実行後も式のまま維持されるよう修正しました。
19	変数参照ツリー	変数参照ツリー画面を表示中にオプション画面からフォントサイズを変更すると、表示中の変数参照ツリー画面のフォントサイズが変わらない。	変数参照ツリー画面を表示中にオプション画面からフォントサイズを変更した際に、表示中の変数参照ツリー画面のフォントサイズが変更されるよう修正しました。

20	WinActor ノート	WinActorノートにてSSHツール及びTelnetツールを用いて接続後、1行が78文字以上となるコマンドを実行すると画面表示が乱れる。	WinActorノートにてSSHツール及びTelnetツールを用いて接続後、1行が78文字以上となるコマンドを実行しても正しく画面表示されるよう修正しました。
21	バージョン 情報画面	評価版ライセンスを使用している際、バージョン情報画面で表示される期限日時がオプション画面のタイムゾーン設定に関わらず日本標準時(UTC+09:00)で表示される。	評価版ライセンスを使用している際、バージョン情報画面で表示される期限日時をオプション画面のタイムゾーン設定に合わせた形式で表示するよう修正しました。 また、WinActor起動時に表示される評価期限のダイアログについても同様の問題がありましたので合わせて修正しております。
22	イベント監 視登録	イベント監視登録画面でプロパティ編集集中に画面を閉じる際、プロパティ保存確認ダイアログが表示されない場合がある。	イベント監視登録画面でプロパティ編集集中に画面を閉じる際、未保存の内容があれば保存確認ダイアログが表示されるよう修正しました。
23	イベント監 視登録	イベント監視登録画面にて、サブルーチン呼び出しやシナリオ呼び出しの設定画面で変数を設定した後、変数一覧タブから変数名を変更しても設定画面では変更前の変数名が表示される。	変数一覧タブから変数名を変更した際に、イベント監視登録のサブルーチン呼び出しやシナリオ呼び出しの設定画面で設定している変数の名称も追従するよう修正しました。 ウィンドウ識別ルール画面からイベント監視で設定しているウィンドウ識別ルールを編集した際にも同様に追従しない問題がありましたので修正しています。 また、変数参照ツリー画面やウィンドウ識別ルール画面、変数名使用箇所 (csv) エクスポート、ウィンドウ識別使用箇所 (csv) エクスポートにて、イベントから参照している変数やウィンドウ識別ルール画面の情報が出力されていなかったので、合わせて修正しております。
24	UIオート メーション	UIオートメーションのプロパティ画面にて対象コントロールを選択する際、一部のアプリケーションで紫枠が表示されたままとなってしまう、対象コントロール選択が開始されない。	UIオートメーションのプロパティ画面で対象コントロールを選択する際、正常に対象コントロール選択処理が開始されるよう修正しました。
25	データ一 覧、メール 管理	データ一覧のDB連携画面、または、メール管理のメール受信設定画面、メール参照画面を開いた状態でWinActorを終了しようとすると「不測のエラーにより継続ができません。」と表示される。	データ一覧のDB連携画面、または、メール管理のメール受信設定画面、メール参照画面を開いた状態でも、エラーなくWinActorを終了できるよう修正しました。
26	自動記録	プロパティ画面を開いた状態で記録処理を開始すると、記録中にプロパティ画面の更新が出来てしまう。	プロパティ画面を開いた状態で記録処理を開始した際に、プロパティ画面を自動的に閉じるよう修正しました。 未保存の編集内容がある場合、保存確認ダイアログが表示されます。

27	フローチャート	「元に戻す」ボタンをクリックして選択中ノードがフローチャート上から消えた後に右クリックでコンテキストメニューを表示すると、消えたノードを選択している状態でメニュー項目が実行できてしまう。	「元に戻す」ボタンをクリックして選択中ノードがフローチャート上から消えた後に右クリックでコンテキストメニューを表示した場合に、消えたノードを対象とした操作が実行できないように修正しました。 また、「やり直す」ボタンについても同様の問題があったので合わせて修正しています。
28	XPath選択	ブラウザ操作を伴うライブラリのプロパティ画面にて、XPath選択ボタンでリンク(A要素)を選択する場合、同一階層に複数のリンクが存在すると誤ったXPathを選択してしまうことがある。	ブラウザ操作を伴うライブラリのプロパティ画面にて、XPath選択ボタンでリンク(A要素)を選択する場合、同一階層に複数のリンクが存在しても正しいXPathを選択できるよう修正しました。
29	変数一覧	変数一覧から変数マージを実行後「元に戻す」操作を行うと、変数一覧の変数はマージ前に戻るが、プロパティ画面で設定されている変数はマージ前に戻らない。	変数一覧から変数マージを実行後「元に戻す」操作を行った際、プロパティ画面で設定されている変数も正しくマージ前に戻るよう修正しました。
30	WSS	Ver.7.3.0において、WSS中の数値比較演算子'=='を分岐条件式の文字列比較'等しい'と解釈してしまう問題が修正された。 これにより、Ver.7.2.1以前の版で作成していたWSSをVer.7.3.0で読み込むと、正常に動作しなくなる場合がある。	Ver.7.2.1以前の版で作成していたWSSを読み込む際、数値比較演算子'=='を分岐条件式の'等しい'と解釈するよう修正しました。 なお、WSS中の数値比較演算子'=='を分岐条件式の数値比較'='と解釈するのは本来正しい挙動ですので、Ver.7.3.0以降で作成/保存したWSSを読み込む際は常に数値比較'='と解釈します。
31	WSS	シナリオをWSSとして保存する際、フローチャート上の文字列"True", "TRUE"をWSS上で真偽値'true'として解釈してしまう。 フローチャート上の文字列"False", "FALSE"についても同様に、真偽値'false'として解釈してしまう。	フローチャート上の文字列"True", "TRUE", "False", "FALSE"は、WSSにおいても同様の文字列のままとして解釈するよう修正しました。
32	Storyboard	Storyboardにて新規シナリオを作成し、1つもポッドを配置していない状態でホーム画面に戻り、シナリオファイルを開くためのファイル選択ダイアログを一度開いてからキャンセルすると、再度シナリオ編集画面に移った際に画面左部のポッド選択エリアが非活性のままとなりポッド配置できなくなる。	Storyboardにてシナリオ編集画面に移った際に、事前操作内容に関わらずポッド選択エリアが活性状態となるよう修正しました。
33	GUI	-tオプションを付けてWinActorを起動した場合(※)、通知領域(タスクトレイ)やタスクバーからWinActorウィンドウを再表示できない。 (※)起動ショートカット作成時は「タスクトレイに常駐」にチェックを付けた状態が相当します。	-tオプションを付けてWinActorを起動した場合、通知領域(タスクトレイ)やタスクバーを操作することでWinActorウィンドウを表示できるように修正しました。

34	UIオート メーション	UIオートメーション、及び、クリック(UIA)等のUIオートメーション操作系ノードのプロパティ画面で、ウィンドウ識別名をリストのプルダウンから変更した際、変更後のウィンドウがその時点で表示されていないと「不測のエラーにより継続できません。」のエラーとなる。	UIオートメーション、及び、クリック(UIA)等のUIオートメーション操作系ノードのプロパティ画面で、ウィンドウ識別名をリストのプルダウンから変更した際に、ウィンドウ表示有無に関わらず「不測のエラーにより継続できません。」とならないよう修正しました。
35	Storyboard	フローチャート上のポッドを選択状態にした後で削除した際、削除後に右クリックでコンテキストメニューを表示させると、削除したポッドを対象に「部分実行」や「ここから実行」が実行できてしまう。	フローチャート上のポッドを選択状態にした後で削除した際、削除後に右クリックでコンテキストメニューを表示させた場合に削除したポッドを対象にした操作を実行できないよう修正しました。また、「元に戻す(Undo)」及び「やり直す(Redo)」の際に選択状態のポッドが消える場合にも同様の問題がありましたので合わせて修正しています。
36	Storyboard	シナリオポッドの上で右クリックした際にコンテキストメニューが表示されない。	シナリオポッドの上で右クリックした際にコンテキストメニューが表示されるよう修正しました。
37	フロー チャート	シナリオのタブ削除後、「元に戻す」ボタンでタブを戻した場合、元に戻したタブ以外のタブに移動した後に元に戻したタブを選択できなくなる。	シナリオのタブ削除後、「元に戻す」ボタンでタブを戻した場合、元に戻したタブを正しく選択できるよう修正しました。
38	シナリオ情 報	シナリオ情報画面のその他タブを表示している状態で言語設定を変更すると、その他タブの中の一部のチェックボックスのメッセージ表示が切り替え前のままとったり、メッセージ表示が消えてしまったりする。	シナリオ情報画面のその他タブを表示している状態で言語設定を変更した際に、正しくメッセージ表示が変更されるよう修正しました。
39	画像マッ チング、輪 郭マッ チング	画像マッチング、または、輪郭マッチングのプロパティ画面で「メモリ節約のために分割マッチングを行う」にチェックを入れた場合、操作対象が該当箇所以外となることがある。	画像マッチング、または、輪郭マッチングのプロパティ画面で「メモリ節約のために分割マッチングを行う」にチェックを入れた場合も正しく該当箇所を操作対象とするよう修正しました。
40	メール	ライブラリ[20_メール関連 > 添付ファイル名取得]の「添付ファイル番号」に全角数字を設定してシナリオ実行すると「指定した番号の添付ファイルは存在しません」のエラーが発生する。	ライブラリ[20_メール関連 > 添付ファイル名取得]の「添付ファイル番号」に全角数字を設定した際に、正しく添付ファイル番号と解釈してシナリオ実行できるよう修正しました。
41	WSS	WSSシナリオ作成の際、画像マッチングのウィンドウ識別名に「(スクリーン)」を設定し、シナリオをuss7ファイルとして保存後に開きなおすと、該当するウィンドウ識別名が空になる。	WSSシナリオ作成の際、ウィンドウ識別名に「(スクリーン)」を設定した場合に正しく設定値が引き継げるよう修正しました。

WinActor Ver.7.3.1にて行いました改善の一覧

42	WSS	WSSシナリオ作成の際、変数値設定ノードのプロパティで変数名の両端にダブルクォートを含む変数を指定すると、シナリオをuss7ファイルとして保存後開きなおした際に、変数値設定ノードのプロパティの中で指定している変数名の両端のダブルクォートが消えてしまう。	WSSシナリオ作成の際、変数値設定ノードのプロパティで変数名の両端にダブルクォートを含む変数を指定した場合に、正しく設定値を引き継げるよう修正しました。
43	画像マッチング、輪郭マッチング、OCRマッチング	画像マッチング等のプロパティ画面で、IEモードで開いたEdgeブラウザのタブを対象にした場合、実行時にウィンドウが見つからずエラーになる場合がある。	画像マッチング、輪郭マッチング、OCRマッチングのプロパティ画面で、IEモードで開いたEdgeブラウザのタブを対象にした場合、実行時に正しくウィンドウが見つかるよう修正しました。